虛擬實境與擴增實境HW1

0551287張為舜

1. Create a terrain with texture mapping.

Answer:

創造一個terrain並且製造起伏，再新增texture

1. Create models such as trees, buildings and other objects. There must be at least 20.

Answer:

從assert store找到免費的樹模型，並且用地形中的tree mapping來 建立樹，並將高度設定為相同。

1. Control a player to move around. Use keyboard to control the player.

Answer:

從assert store找到一個貓的模型，參考助教影片，用下面幾個函示或變數(input.GetAxis,vector3,speed,rspeed,time.deltatime)來讓他能移動。

1. The camera follows the player to move.

Answer:

將main camera拖曳到貓的模型上，讓它隨著貓移動而改變視角。

1. The player picks up the objects.

Answer:

上網找到魚的模型，讓他成為trigger，並且寫script讓貓一碰到魚模型，魚就消失。(可以設定按鍵，但覺得要按按鍵操控有點麻煩所以取消。)

1. Play a sound clip when the player picks up an object.

Answer:

新增Audio source componment，並且拖入一個音效檔，並且在script上新增當貓碰到魚時就播放。

1. Invoke a particle system when the player picks up an object.

Answer:

匯入particle system後選擇Flare，並且在script上新增當貓碰到魚，魚消失後，在魚的座標上顯現Flare。

1. Show the number of objects that are picked at the upper right corner.

Answer:

新增Text並且將參考點設為右上角，預設為零，並且在script上新增魚消失後數字加一。

Youtube連結: <https://youtu.be/oX3J9bzdfmg>